KARTA PRZEDMIOTU

Nazwa przedmiotu: Technologie internetowe
Nazwa w języku polskim: Technologie internetowe
Nazwa w języku angielskim: Internet technologies

Dane dotyczące przedmiotu:

Jednostka oferująca przedmiot:	Wydział Organizacji i Zarządzania
Przedmiot dla jednostki:	Politechnika Śląska
Poziom i forma studiów:	I st., studia niestacjonarne
Cykl dydaktyczny:	semestr letni, 2022/2023
Koordynator przedmiotu cyklu:	Dr inż. Dariusz Zdonek

Domyślny typ protokołu dla przedmiotu:

ZAL

Język wykładowy:

Polski

Strona WWW:

https://platforma.polsl.pl/roz/course/view.php?id=171

Punkty ECTS

2

Skrócony opis:

Celem przedmiotu jest zdobycie wiedzy i umiejętności z zakresu technologii internetowych wykorzystywanych w przemyśle do publikacji danych biznesowych i technicznych.

Opis:

Przedmiot ma na celu zdobycie przez studentów odpowiednich dla kierunku umiejętności i wiedzy z zakresu metod, narzędzi programowania i prezentacji danych w środowisku internetowym z podziałem na technologie front-end i back-end. Ponadto celem przedmiotu jest zdobycie przez studentów wiedzy na temat współczesnych narzędzi i technologii służących do komunikacji w sieciach rozległych.
Wykłady:
- Podstawowe metody, narzędzia i języki programowania w środowisku internetowym – ide, środowisko serwerowe, technologie front-end, technologie back-end, Single Page Applications, framework, języki skryptowe.
- Komunikacja w sieciach – podstawowe pojęcia dotyczące sieci lokalnych i rozległych oraz sieci bezprzewodowe.
Lab:
- Komunikacja w sieciach, zdalny pulpit, praca zdalna, wykorzystanie aplikacji chmurowych do pracy grupowej;
- Budowa własnej aplikacji webowej w oparciu o system zarzadzania treścią;
- Wykorzystanie znaczników, styli i języków skryptowych technologii front-end i back-end do budowy prostych aplikacji webowych.
Wykłady (10h), lab (10h).
Zajęcia laboratoryjne odbywają się w terminach wyznaczonych w planach zajęć i przyjmują formę stacjonarną. Obecność na zajęciach laboratoryjnych jest obowiązkowa, z prawem studenta do dwóch nieusprawiedliwionych nieobecności.

Literatura:

Ciborowska A., Lipiński J.: WordPress dla początkujących. Wyd. Helion, Gliwice 2018
Andrew S. Tanenbaum S. A: Sieci komputerowe. Wydanie V, Wyd. Helion. Gliwice 2012
Lis Marcin: PHP i MySQL. Dla każdego. Wydanie III. Wyd. Helion, Gliwice 2017

Efekty uczenia się:

Student:
- ma podstawową wiedzę o nowoczesnych technologiach internetowych i mobilnych wykorzystywanych w biznesie i przemyśle;
- ma podstawową wiedzę o metodach, narzędziach i językach programowania w środowisku internetowym;
- rozumie zasady działania sieci rozległej i serwerów aplikacji.
- posiada umiejętności zaprojektowania i utworzenia prostej aplikacji webowej dla potrzeb prezentacji danych biznesowych lub technicznych przy wykorzystaniu wybranego systemu zarządzania treścią lub programowania w języku skryptowym.
Ponadto student:

- zna i rozumie wybrane zagadnienia z informatyki i technologii informacyjnych oraz podstawy analizy sygnałów i sposoby przetwarzania danych (K1A _W08). - wybrane zagadnienia z informatyki i technologii informacyjnych oraz podstawy analizy sygnałów i sposoby przetwarzania danych (K1A _U14), oraz potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie (K1A _U19).
- jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy (K1A _K04).

Metody i kryteria oceniania:

Uzyskanie wskazanej przez prowadzącego na początku zajęć wymaganej liczby punktów za sprawozdania i projekt prostej aplikacji webowej, realizowane w ramach laboratoriów. Zaliczenie testu z wykładów.

Praktyki zawodowe:

-