

KARTA PRZEDMIOTU

Nazwa przedmiotu: Technologie internetowe i mobilne

Nazwa w języku polskim: Technologie internetowe i mobilne

Nazwa w języku angielskim: Internet and mobile technologies

Dane dotyczące przedmiotu:

Jednostka oferująca przedmiot: Wydział Organizacji i Zarządzania
Przedmiot dla jednostki: Politechnika Śląska
Poziom i forma studiów: I st., studia stacjonarne
Cykl dydaktyczny: semestr zimowy, 2023/24
Koordynator przedmiotu cyklu: Dr inż. Dariusz Zdonek

Domyślny typ protokołu dla przedmiotu:

ZAL

Język wykładowy:

Polski

Strona WWW:

<https://platforma.polsl.pl/roz/course/view.php?id=171>

Punkty ECTS

3

Skrócony opis:

Celem przedmiotu jest zdobycie wiedzy i umiejętności z zakresu technologii internetowych i mobilnych wykorzystywanych w przemyśle do publikacji danych biznesowych i technicznych.

Opis:

Przedmiot ma na celu zdobycie przez studentów odpowiednich dla kierunku umiejętności i wiedzy z zakresu metod, narzędzi programowania i prezentacji danych w środowisku internetowym z podziałem na technologie front-end i back-end. Ponadto celem przedmiotu jest zdobycie przez studentów wiedzy na temat współczesnych narzędzi i technologii mobilnych służących do komunikacji w sieciach rozległych.

Wykłady:

- Podstawowe metody, narzędzia i języki programowania w środowisku internetowym – ide, środowisko serwerowe, technologie front-end, technologie back-end, Single Page Applications, framework, języki skryptowe.
- Komunikacja w sieciach – podstawowe pojęcia dotyczące sieci lokalnych i rozległych, technologie mobilne, sieci bezprzewodowe.

Lab:

- Komunikacja w sieciach, zdalny pulpit, praca zdalna, wykorzystanie aplikacji chmurowych do pracy grupowej;
- Budowa własnej aplikacji webowej w oparciu o system zarządzania treścią;
- Wykorzystanie znaczników, stylów i języków skryptowych technologii front-end i back-end do budowy prostych aplikacji webowych.

Wykłady (15h), lab (15h).

Zajęcia laboratoryjne odbywają się w terminach wyznaczonych w planach zajęć i przyjmują formę stacjonarną. Obecność na zajęciach laboratoryjnych jest obowiązkowa, z prawem studenta do dwóch nieusprawiedliwionych nieobecności.

Literatura:

Ciborowska A., Lipiński J.: WordPress dla początkujących. Wyd. Helion, Gliwice 2018
Andrew S. Tanenbaum S. A: Sieci komputerowe. Wydanie V, Wyd. Helion. Gliwice 2012
Lis Marcin: PHP i MySQL. Dla każdego. Wydanie III. Wyd. Helion, Gliwice 2017

Efekty uczenia się:

Student:

- ma podstawową wiedzę o nowoczesnych technologiach internetowych i mobilnych wykorzystywanych w biznesie i przemyśle;
- ma podstawową wiedzę o metodach, narzędziach i językach programowania w środowisku internetowym;
- rozumie zasady działania sieci rozległej i serwerów aplikacji.
- posiada umiejętności zaprojektowania i utworzenia prostej aplikacji webowej dla potrzeb prezentacji danych biznesowych lub technicznych przy wykorzystaniu wybranego systemu zarządzania treścią lub programowania w języku skryptowym.

Ponadto student:

- zna i rozumie fundamentalne problemy współczesnej cywilizacji właściwe dla zarządzania i inżynierii produkcji (K1A_W7).
- potrafi pracować indywidualnie i w zespole, przyjmując w nim różne role, planować i organizować tę pracę, a także współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych (K1A_U7), oraz potrafi dobierać i korzystać z właściwych technik, umiejętności i nowoczesnych narzędzi inżynierskich (K1A_U9).
- jest gotów do przestrzegania zasad etyki zawodowej i ma świadomość ważności i zrozumienie pozatechnicznych aspektów i skutków działalności inżynierskiej (K1A_K3).

Metody i kryteria oceniania:

Uzyskanie wskazanej przez prowadzącego na początku zajęć wymaganej liczby punktów za sprawozdania i projekt prostej aplikacji webowej, realizowane w ramach laboratoriów. Zaliczenie testu z wykładów.

Praktyki zawodowe:

-

