

Materiał dla nauczycieli:

Hasła kluczowe

Zero waste

Piramida zero waste: <https://zielonaferajna.pl/piramida-zero-waste/>

Gospodarka o obiegu zamkniętym

Oszczędzanie wody

Filtry odwróconej osmozy

Segregacja śmieci

Zbiórka urządzeń elektronicznych

Zbiórka zużytych tekstyliów

Kompostowniki przydomowe

Nadaj rzeczom drugie życie (sprzedaż, kupno używanego, ponowne wykorzystanie)

Eko-torby, siateczki na warzywa....

Alternatywne źródła energii, zielona energia, panele fotowoltaiczne, energetyka wiatrowa

Gospodarka żywnością/produktami w sklepach (np. przecenianie przed terminem ważności), przekazywanie nadmiarowej żywności osobom potrzebującym (np. rybnicka jadłodzielnia: <https://www.radio90.pl/rybnicka-jadlodzielnia-ruszyla-foto.html>)

Przykładowe aplikacje wspomagające działania pro-ekologiczne

Porównanie aplikacji: <https://kukbuk.pl/artykuly/ekoaplikacje/>

<https://geex.x-kom.pl/lifestyle/najlepsze-eko-aplikacje-na-telefon-pomoga-rozpoczac-przygode-z-less-waste/>

Przykładowe aplikacje:

Too Good To Go

One Million Women App <https://www.1millionwomen.com.au/campaigns/1-million-women-app/>

Geev

Projektowanie aplikacji – na co zwrócić uwagę

Wymagania funkcjonalne:

– jakie funkcjonalności będzie dostarczała aplikacja (jakie działania będą możliwe do wykonania, jakie czynności będzie monitorowała), co będzie możliwe do pomiaru/monitorowania, w jaki sposób będą

te dane monitorowane (trzeba będzie samemu wpisywać czy np. aplikacja sama będzie zbierała dane – w jaki sposób będą te dane zbierane).

Wymagania niefunkcjonalne:

- czy to będzie aplikacja webowa czy mobilna,
- jaki system operacyjny będzie obsługiwał aplikację (lub jaka przeglądarka),
- bezpieczeństwo,
- wydajność, np. umiejętność obsłużenia jednocześnie zadanej liczby użytkowników,
- responsywność aplikacji – np. czas reakcji aplikacji na wykonywaną akcję (czas odpowiedzi aplikacji po kliknięciu na ikonkę, synchronizacja danych, aktualizacja danych z czynności monitorowanych),
- użyteczność,
- UX Design – wielkość i kolorystyka ekranu, na ile aplikacja jest czytelna i przede wszystkim intuicyjna (w zakresie swoich funkcjonalności) dla użytkownika.