

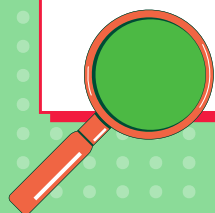
Bądź bardziej EKO ze Smartfonem

Projektujemy aplikację wspomagającą zachowania proekologiczne



Burza Mózgów

W parku, w szkole, na boisku ...
zorganizujcie spotkanie,
omówcie zadanie. Zastanówcie
się jakie podstawowe
funkcjonalności powinna mieć
projektowana przez Was
aplikacja. Nie ma złych
pomysłów, niech każdy się
wypowie. Sprawdźcie jakie są
już dostępne aplikacje na rynku i
co oferują.



Funkcjonalności

Zidentyfikujcie podstawowe
założenia dla Waszej aplikacji.
Omówcie jakie funkcjonalności
powinna zawierać.
Zaprojektujcie procesy
przedstawiające poszczególne
funkcjonalności.

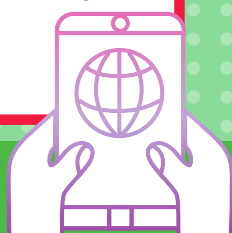
Grafika

Zaprojektujcie projekt
graficzny Waszej aplikacji
(może być w formie rysunku,
może być w formie
elektronicznej).



RAPORT

Opracujcie raport spełniający
kryteria opisane w treści
zadania. Określcie ostateczną
listę funkcjonalności wraz z ich
opisem. Uwzględniając kontakty
z organizacjami oraz firmami
określcie model biznesowy,
koszty i potencjalne dochody
generowane przez aplikację.
Uwzględnijcie metody promocji
aplikacji.



Ekipa

Dokonajcie podziału ról – lider,
osoba od harmonogramu
wykonania zadania, osoba ds.
jakości, osoba ds. grafiki,
osoba ds. promocji, osoba ds.
finansów... (zastanówcie się
kogo jeszcze potrzebujecie).



Weryfikacja

Sprawdźcie czy osoby, które nie
brały udziału w projektowaniu
rozumieją zaproponowane
funkcjonalności. Jeżeli są
rozbieżności w tym jak inni
rozumieją poszczególne
funkcjonalności, dokonajcie
zmian/uaktualnienia i powtórnie
dokonajcie weryfikacji .



Kontakt z Biznesem

Skontaktujcie się z instytucjami
oraz firmami, które mogą być
zainteresowane wsparciem
rozwoju aplikacji
Stwórzcie ankietę
przedstawiającą funkcjonalności
aplikacji i przeprowadźcie ją na
grupie docelowej.

