

24. Piknik Naukowy Polskiego Radia i Centrum Nauki Kopernik

Jak wygląda od kuchni świat tworzenia gier wideo z wykorzystaniem nowoczesnych technologii? – wydarzenie on-line / warsztat interaktywny live

8 maja 2021 r. /tj. sobota/ godzina 12.30

Przedmiot warsztatów

Stworzenie prostej gry kształceniowej o ochronie środowiska.

Opis warsztatów

Gra będzie polegała na zdobywaniu punktów na podstawie działań ekologicznych. Gracz wciela się w ochroniarza środowiska, którego zadaniem jest pozbycie się wszystkich szkodliwych dla klimatu czynników.

Uczestnik pozna podstawy programowania gier, pozna podstawy najbardziej popularnego narzędzia do tworzenia gier, wprowadza uczestnika w świat tworzenia gier wideo.

Uczestnicy

- ✓ osoby powyżej 14/15 lat:
 - ✓ studenci,
 - ✓ uczniowie,
 - ✓ osoby indywidualne,

Uczestnik nie musi posiadać doświadczenia programistycznego!

Jak przygotować się na warsztat?

- ✓ Uczestnik powinien posiadać dostęp do laptopa/komputera z zainstalowanym systemem Windows 10.
- ✓ Instalując środowisko **Unity** wybierz opcję automatycznej instalacji środowiska **Visual Studio**. Zrób to jednak z programu **Unity Hub**.
- ✓ Uczestnik warsztatu powinien posiadać zainstalowany program **Unity** (środowisko do tworzenia gier) oraz środowisko programistyczne (**Visual Studio**).

W każdym przypadku należy zainstalować wersję 2020.3.2f

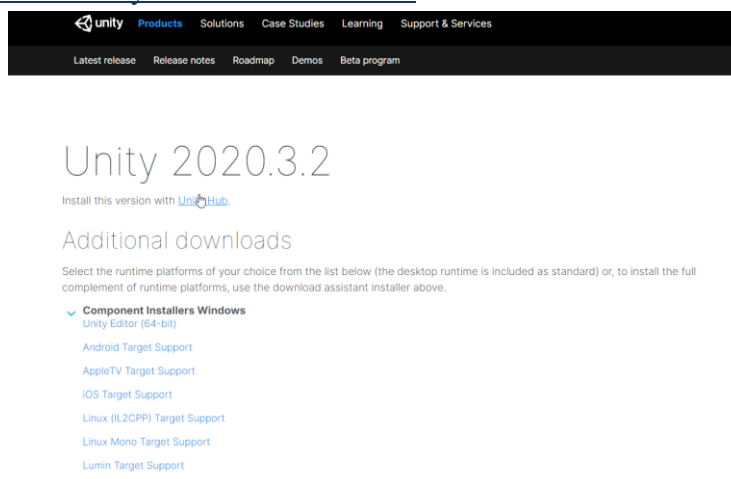
Linki:

- UnityHub (rekomendowane) <https://unity3d.com/get-unity/download>
- Unity <https://unity3d.com/get-unity/download/archive>
- Visual Studio <https://visualstudio.microsoft.com/pl/free-developer-offers/>

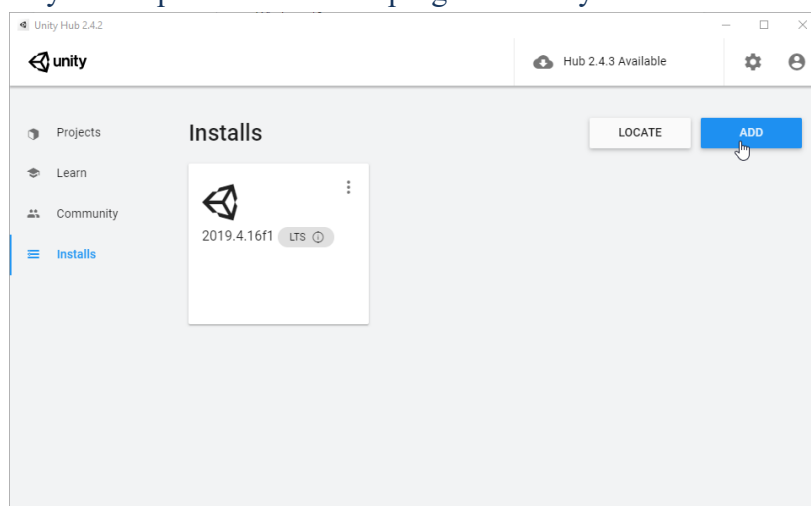
Instrukcja obsługi dla zainstalowanego programu UnityHub:

1. Wybranie opcji “Unity Hub” na stronie:

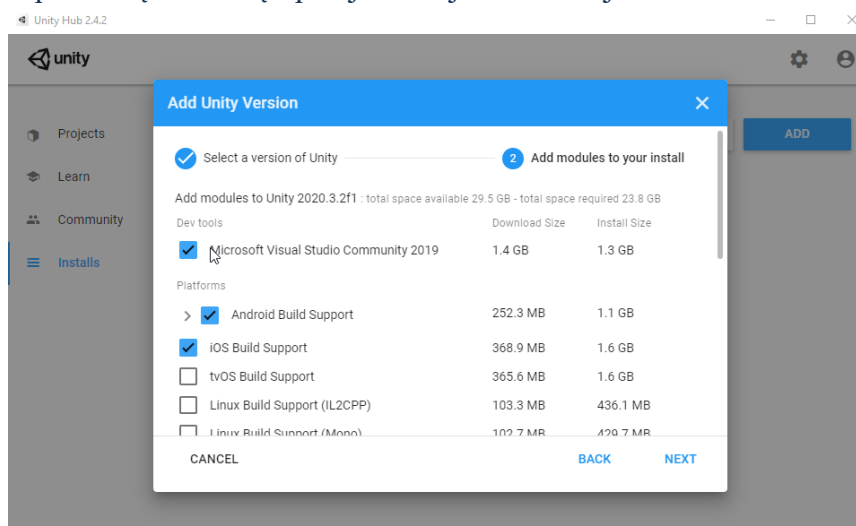
<https://unity3d.com/unity/whats-new/2020.3.2>



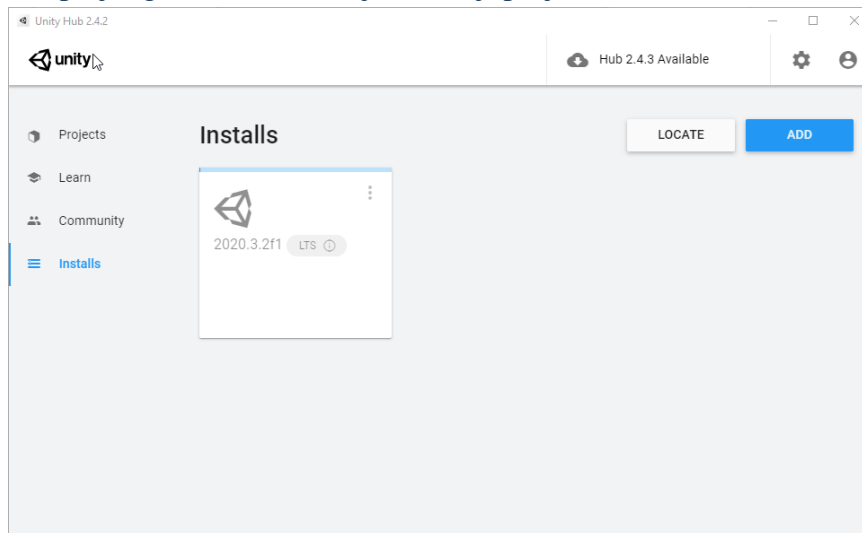
2. Powinniśmy zostać przekierowani do programu UnityHub



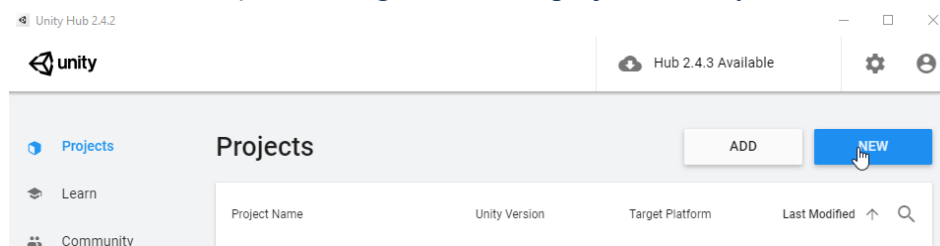
3. Wybierz pierwszą zakładkę i przejdź dalej do instalacji



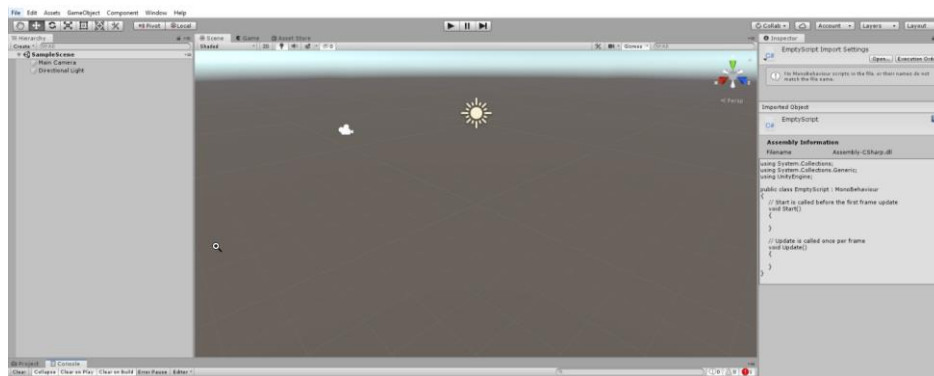
4. Zaakceptuj regulamin i oczekuj instalacji projektu



5. Po zainstalowaniu będziesz mógł uruchomić projekt testowy:



Nie ma znaczenia jaki typ projektu wybierzesz, ważne, żeby po jego wybraniu uruchomiło się okno edytora:



WAŻNE!

W trakcie warsztatów nie będzie czasu na ewentualne problemy związane z instalacją, więc sugerujemy sprawdzić czy wszystkie elementy zostały poprawnie przygotowane.

