

Nazwa w języku polskim: Druk 3D
Nazwa w jęz. angielskim: 3D printing

Dane dotyczące zajęć:
Information on course:

Jednostka oferująca: Wydział Matematyki Stosowanej // dr inż. Sebastian Pabiasz
Course offered by: Faculty of Applied Mathematics // dr inż. Sebastian Pabiasz

Język wykładowy:
polski
Language:
Polish
Strona WWW: Course homepage:
Skrócony opis:
Celem przedmiotu jest zaznajomienie studenta z podstawami druku 3D.
Short description:
Opis:
Treści programowe Wykład: 1. Historia druku 3D. 2. Wykorzystanie druku 3D. 3. Budowa drukarki 3D. 4. Materiały wykorzystywane w druku 3D. 5. Rodzaje drukarek. 6. Wprowadzenie do firmware'u Marlin/Klipper. 7. Oprogramowanie stosowane w druku 3D. 8. Omówienie podstawowej terminologii. Wykład: • stacjonarne: 30 h • niestacjonarne: 18 h Liczba punktów ECTS: 2
Description:
Lecture: 1. History of 3D printing. 2. Use of 3D printing. 3. Construction of a 3D printer. 4. Materials used in 3D printing. 5. Types of printers. 6. Introduction to Marlin/Klipper firmware. 7. Software used in 3D printing. 8. Discussion of basic terminology. Lecture: • full-time studies: 30 h • part-time studies: 18 h Number of ECTS credits: 2
Literatura:
1. S. Torta, J. Torta, 3D Printing, MERCURY LEARNING AND INFORMATION, 2019,

Bibliography:

1. S. Torta, J. Torta, 3D Printing, MERCURY LEARNING AND INFORMATION, 2019,
2. Dokumentacja projektu Marlin - marlinfw.org

Efekty uczenia się:

Wiedza

Student zna i rozumie:

K2P_W03 Zagadnienia tworzenia systemów informatycznych i wykorzystania ich do przetwarzania danych.
K2P_W06 - proces tworzenia systemu informatycznego dopasowanego do danych wejściowych i postawionego zadania, dla którego potrafi przeanalizować dostępne, w tym zaawansowane: metody, narzędzia i techniki informatyczne, aby wybrać najbardziej efektywne z nich.

Umiejętności:

Student potrafi:

K2P_U08 -Stworzyć implementacji. model obiektowy systemu informatycznego i opracować zagadnienia jego implementacji

K2P_urn - Przeprowadzać testy funkcjonalne oprogramowania

Kompetencje społeczne

Student jest gotów do:

K2P_KO4 -Pracy indywidualnej lub zespołowej nad zadaniem informatycznym.

Learning outcomes:

Knowledge:

The student knows and understands:

K2P_W03 - Issues related to creating information systems and using them for data processing.

K2P_W06 - The process of creating an information system tailored to the input data and the task set, for which they can analyze available, including advanced: methods, tools, and information techniques to select the most effective ones.

Skills:

The student is able to:

K2P_U08 - Create an implementation model of the information system and develop issues of its implementation.

K2P_urn - Conduct functional tests of software.

Social Competences:

The student is ready to:

K2P_KO4 - Work individually or in a team on a given IT issue.

Metody i kryteria oceniania:

Wykład

Zaliczenie w formie projekt/referat Kryterium zaliczenia:

Kryterium zaliczenia: projekt: 91 pkt.,

aktywność na zajęciach.: 10 pkt.

41 pkt. - 55 pkt. – dostateczny (3,0),

56 pkt. - 70 pkt. – plus dostateczny (3,5),

71 pkt. - 80 pkt. – dobry (4,0),

81 pkt. - 90 pkt. – plus dobry (4,5),

91 pkt. - 100 pkt. – bardzo dobry (5,0).

Assessment methods and assessment criteria:

Lecture

Assessment in the form of a project/presentation. Assessment criteria:

Project: 91 points,

Class participation: 10 points.

41 points - 55 points – sufficient (3.0),

56 points - 70 points – sufficient plus (3.5),

71 points - 80 points – good (4.0),

81 points - 90 points – very good plus (4.5),

91 points - 100 points – excellent (5.0).

Przynależność do grup przedmiotów w cyklach:
Element of course groups in various terms:

Opis grupy przedmiotów Course group description	Cykl pocz. First term	Cykl kon. Last term
przedmioty obieralne studia stacjonarne i niestacjonarne stopień studiów – dowolny kierunek studiów – dowolny, semestr dowolny elective courses full-time and part-time studies degree - any field of study - any semester - any	2024/2025	