

PLAN STUDIÓW STACJONARNYCH II-GO STOPNIA (MAGISTERSKIE) NA KIERUNKU INFORMATYKA

specjalność: Interaktywna Grafika Trójwymiarowa (IGT)

Przedmioty obowiązkowe na specjalnościach

NAZWA PRZEDMIOTU	GODZINY							ROZKŁAD ZAJĘĆ PROGRAMOWYCH W SEMESTRACH																								
	Σ	w tym					ECTS	sem. 1 (letni)					ECTS	sem. 2 (zimowy)					ECTS	sem. 3 (letni)					ECTS							
		W	C	L	P	S		W	C	L	P	E		W	C	L	P	E		W	C	L	P	S								
1 Programowanie w API graficznych	90	30		30	30		6	2			1			3				1	2			3										
2 Zaawansowane techniki programowania grafiki komputerowej	75	30		45			5	2			3	E		5																		
3 Programowanie gier komputerowych	30	15		15			2								1		1		E		2											
4 Programowanie gier dla urządzeń mobilnych	60	30		30			4								2		2				4											
5 Rendering realistycznych obrazów	30	15		15			2								1						1			1				1				
6 Praktyka zespołowego tworzenia gier komputerowych	45	15			30		3																1			2		3				
7 Symulatory lotu	15			15			1										1				1											
8 Elementy sztucznej inteligencji w grach komputerowych	30	15		15			2																1		1			2				
RAZEM GODZIN	375	150	0	165	60	0	25	4	0	4	0	0	8	4	0	5	2	0	11	2	0	2	2	0	0	0	6					
	Liczba godzin tygodniowo																	8						11						6		
	Liczba egzaminów																	1					1					0				