

PLAN STUDIÓW STACJONARNYCH II-GO STOPNIA (MAGISTERSKIE) NA KIERUNKU INFORMATYKA
specjalność: Interaktywna Grafika Trójwymiarowa (IGT)
 Przedmioty obowiązkowe na specjalnościach

NAZWA PRZEDMIOTU	GODZINY						ROZKŁAD ZAJĘĆ PROGRAMOWYCH W SEMESTRACH																							
	Σ	w tym					ECTS	sem. 1 (letni)					ECTS	sem. 2 (zimowy)					ECTS	sem. 3 (letni)					ECTS					
		W	C	L	P	S		W	C	L	P	E		W	C	L	P	E		W	C	L	P	S						
1 Java 2 Mobile Edition	60	30		30			4																2		2					4
2 Sztuczna inteligencja w grach komputerowych	30	15		15			2						1		1								2							
3 Programowanie w API graficznych	75	30		15	30		5	1		1			2	1		2						3								
4 Podstawy interaktywnej grafiki komputerowej	60	15		45			4	1		3	E	4																		
5 Programowanie gier komputerowych	90	45		45			6	2					2	1		3	E	4												
6 Praktyka zespołowego tworzenia gier komputerowych	45	15			30		3								1											2				2
7 Symulatory lotu	15			15			1									1														
RAZEM GODZIN	375	150	0	165	60	0	25	4	0	4	0	0	8	4	0	5	2	0	11	2	0	2	2	0	0	0	0	0	6	
	Liczba godzin tygodniowo							8						11						6										
	Liczba egzaminów							1						1						0										