

PLAN STUDIÓW STACJONARNYCH II-GO STOPNIA (MAGISTERSKIE) NA KIERUNKU INFORMATYKA

specjalność: Informatyczne Systemy w Lotnictwie (ISL)

Przedmioty obowiązkowe na specjalnościach

NAZWA PRZEDMIOTU	GODZINY							ROZKŁAD ZAJĘĆ PROGRAMOWYCH W SEMESTRACH																			
	Σ	w tym					ECTS	sem. 1 (letni)					ECTS	sem. 2 (zimowy)					ECTS	sem. 3 (letni)					ECTS		
		W	C	L	P	S		W	C	L	P			ECTS	W	C	L	P			ECTS	W	C	L		P	S
1 Podstawy aerodynamiki	30	15		15			2	1		1			2														
2 Systemy nawigacji satelitarnej GNSS	75	30		30	15		5						2		2		E	4					1			1	
3 Systemy GIS	75	30		30	15		5	2		2		E	4				1	1									
4 Modelowanie obiektów 3D	75	30		15	30		5	1					1	1		1		2				2				2	
5 Przyrządy pokładowe, awionika	30	15		15			2						1		1			2									
6 Symulatory lotu	60	15		15	30		4			1			1	1			1	2				1				1	
7 Sieci komputerowe w lotnictwie	30	15		15			2															1		1			2
RAZEM GODZIN	375	150	0	135	90	0	25	4	0	4	0	0	8	5	0	4	2	0	11	1	0	1	4	0	0	6	
		Liczba godzin tygodniowo							8						11						6						
		Liczba egzaminów							1						1						0						

PLAN STUDIÓW STACJONARNYCH II-GO STOPNIA (MAGISTERSKIE) NA KIERUNKU INFORMATYKA

specjalność: Interaktywna Grafika Trójwymiarowa (IGT)

Przedmioty obowiązkowe na specjalnościach

NAZWA PRZEDMIOTU	GODZINY							ROZKŁAD ZAJĘĆ PROGRAMOWYCH W SEMESTRACH																			
	Σ	w tym					ECTS	sem. 1 (letni)					ECTS	sem. 2 (zimowy)					ECTS	sem. 3 (letni)					ECTS		
		W	C	L	P	S		W	C	L	P			ECTS	W	C	L	P			ECTS	W	C	L		P	S
1 Programowanie w API graficznych	90	30		30	30		6	2		1			3			1	2		3								
2 Zaawansowane techniki programowania grafiki komputerowej	75	30		45			5	2		3		E	5														
3 Programowanie gier komputerowych	30	15		15			2						1		1		E	2									
4 Programowanie gier dla urządzeń mobilnych	60	30		30			4						2		2			4									
5 Rendering realistycznych obrazów	30	15		15			2						1		1			2									
6 Praktyka zespołowego tworzenia gier komputerowych	45	15			30		3														1			2		3	
7 Symulatory lotu	15			15			1																1			1	
8 Elementy sztucznej inteligencji w grach komputerowych	30	15		15			2														1		1			2	
RAZEM GODZIN	375	150	0	165	60	0	25	4	0	4	0	0	8	4	0	5	2	0	11	2	0	2	2	0	0	6	
		Liczba godzin tygodniowo							8						11						6						
		Liczba egzaminów							1						1						0						

