

KARTA PRZEDMIOTU

1. Nazwa przedmiotu: ZAAWANSOWANE TECHNOLOGIE INFORMACYJNE		2. Kod przedmiotu: RAr-AW-SSI-III-ZTI		
3. Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego: 2017/2018				
4. Forma kształcenia: studia stacjonarne				
5. Poziom kształcenia: studia I stopnia				
6. Kierunek studiów: ARCHITEKTURA WNĘTRZ				
7. Profil studiów: praktyczny				
8. Specjalność: -				
9. Semestr: 3				
10. Jednostka prowadząca przedmiot: Katedra Projektowania i Badań Jakościowych w Architekturze RAr-5				
11. Prowadzący przedmiot: dr inż. arch. Michał Sitek				
12. Przynależność do grupy przedmiotów: przedmioty podstawowe				
13. Status przedmiotu: obowiązkowy				
14. Język prowadzenia zajęć: polski				
15. Przedmioty wprowadzające oraz wymagania wstępne: Student powinien mieć przyswojone podstawowe wiadomości na temat aplikacji biurowych i CAD dostępnych na polskim rynku w kategorii produktów komercyjnych i „open source”, służących modelowaniu. Student powinien posiadać umiejętności uruchamianie aplikacji, zarządzanie plikami, korzystania z poczty elektronicznej i przeglądarek internetowych w celu wyszukiwania informacji. Powinien posiadać wiedzę o usługach dostępnych w sieciach informatycznych – tworzenie kont użytkownika w sieciach firmowych i edukacyjnych, korzystanie z usług EDUROAM i „Platformy Zdalnej Edukacji”.				
16. Cel przedmiotu: Student ma zdobyć wiedzę w zakresie najnowszych rozwiązań technologicznych w dziedzinie wizualizacji komputerowej obiektów architektonicznych. Student ma zdobyć umiejętności tworzenia i modyfikowania dokumentów graficznych, opracowywania grafiki biznesowej, budowania trójwymiarowych modeli obiektów architektonicznych i ich wizualizacji do stosowania w prezentacjach komputerowych.				
17. Efekty kształcenia:¹				
Nr	Opis efektu kształcenia	Metoda sprawdzenia efektu kształcenia	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów dla kierunku studiów

¹ należy wskazać ok. 5 – 8 efektów kształcenia

1.	student ma poszerzoną i pogłębioną wiedzę w zakresie najnowszych rozwiązań technologicznych w dziedzinie modelowania komputerowego	projekt	Zajęcia projektowe	K1P-W15 K1P-U08 K1P-K02
2.	student potrafi z wykorzystaniem wybranego narzędzia CAD utworzyć modele 3D reprezentujące architektoniczne koncepcje projektowe	projekt	Zajęcia projektowe	K1P-W04 K1P-W07 K1P-U18
3.	student ma wiedzę z zakresu metod i technik tworzenia wizualizacji obiektów architektonicznych i wnętrz	projekt	Zajęcia projektowe	K1P-W10 K1P-U08
4.	student potrafi przygotować dokumenty graficzne pod kątem potrzeb tworzenia multimedialnych prezentacji	projekt	Zajęcia projektowe	K1P-W10 K1P-U18
5.	student potrafi w sposób kreatywny i przedsiębiorczy łączyć możliwości różnych technik, metod modelowania i tworzenia rzeczywistości wirtualnej, dostępnych w różnych pakietach oprogramowania komputerowego, wynajdując nowe sposoby i poszerzając możliwości technik wizualizacji	projekt	Zajęcia projektowe	K1P-W15 K1P-U18 K1P-K04 K1P-K06

18. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar (liczba godzin)

Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
-	-	-	30	-

Treści kształcenia: (oddzielnie dla każdej z form zajęć dydaktycznych W./Ćw./L./P./Sem.)

Techniki i narzędzia modelujące w aplikacjach CAD (3D Studio Max, ArchiCAD, Artlantis). Modelowanie 3D od podstaw – budowanie modelu na potrzeby wizualizacji. Techniki tworzenia foto-realistycznych prezentacji wnętrz i obiektów architektonicznych.

19. Egzamin: nie

20. Literatura podstawowa:

1. *Wizualizacje architektoniczne. 3ds Max 2011 i 3ds Max Design 2011*, Joanna Pasek
2. *3ds Max 2010. Ćwiczenia praktyczne*, Joanna Pasek
3. *3ds Max 2010. Biblia*, Kelly L. Murdock

21. Literatura uzupełniająca:

1. *3D Studio MAX. Czarna księga animatora*, S. Kennedy, G. Maestri, R. Frantz.
2. *ArchiCAD 8.1/9*, Rafał Ślęk.
3. Materiały szkoleniowe i tutoriale znajdujące się na stronach internetowych:
 - <http://sketchup.google.com/>
 - <https://myarchicad.com/>
 - <http://students.autodesk.com/>

22. Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów kształcenia

Lp.	Forma zajęć	Liczba godzin kontaktowych / pracy studenta
1.	Wykład	/
2.	Ćwiczenia	/
3.	Laboratorium	/
4.	Projekt	30/30
5.	Seminarium	/
6.	Inne	/

Suma godzin:	30/30
23. Suma wszystkich godzin:	60
24. Liczba punktów ECTS:	2
25. Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego:	1
26. Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach o charakterze praktycznym (laboratoria, projekty, ćwiczenia):	2
27. Uwagi:	

08.05.2017 r.

.....
(data i podpis prowadzącego)

Zatwierdzono:

KIEROWNIK
Katedry Projektowania
i Badań Jakościowych w Architekturze



.....
dr inż. arch. Klaudiusz Fross

.....
(data i podpis Dyrektora/Kierownika podstawowej
lub międzywydziałowej jednostki organizacyjnej)

¹ 1 punkt ECTS – 30 godzin